



# À Petits PAS

## Fiche descriptive des animations

**195 € la demi-journée (25 enfants maximum) + 8€ par enfant supplémentaire au delà de 25**

Les animations se déroulent durant des ateliers de 2 heures environ, pour 25 personnes.

**NOUVEAUTE 2009 : pour certaines activités, un nouveau schéma pédagogique vous est proposé si vous vous déplacez à 2 classes : avec un forfait de 250 € la journée par classe et 10 € par enfant supplémentaire au delà de 25**

Le groupe de 25 personnes participe à des ateliers : un animateur accompagne le groupe durant une  $\frac{1}{2}$  journée et le groupe est en autonomie durant l'autre  $\frac{1}{2}$  journée avec des animations et outils pédagogiques mis à disposition sur la thématique choisie.

Animations	Descriptif
<b>L'âne dans tous ses états</b>	
<b>Les ânes et compagnies</b> 3-5 ans Cycle 1	Les enfants découvrent l'âne en utilisant tout leur sens. Ils découvrent alors, ses caractéristiques physiques, sa famille, son mode vie, son alimentation. Puis viens le temps de le soigner, le bâter et d'écouter les conseils pour conduire son âne en randonnée. Et hop, c'est parti pour une petite balade sur les chemins de Ruisseauville
<b>Fais pas l'âne</b> 6-11 ans Cycle 2 et 3	Les enfants découvrent l'âne en utilisant tout leur sens. Ils découvrent alors, ses origines, ses caractéristiques physiques, sa physiologie, sa famille, son mode vie, son alimentation, ses utilisations ancestrales. Puis viens le temps de le brosser, de lui curer les pieds, de découvrir le bât, le bâter et d'écouter les conseils pour conduire son âne en randonnée. Alors en route pour une petite balade sur les chemins de Ruisseauville.
<b>Contes en randonnée</b> 3-7 ans Cycle 1 et 2	Écoutez le petit Pierre! Il a plein d'histoires à vous raconter... Il emmène les enfants sur les pas de l'âne. L'âne montre le chemin, guidé par les enfants. Petit Pierre s'arrête au pied d'un arbre, au bout d'un chemin ou près d'une cabane. Les enfants écoutent, suscitent, imaginent.
<b>Les ânes et la randonnée</b> Tout public Cycle 1, 2 et 3 Collège	Par des jeux, faire connaissance avec les ânes, des randonnées accompagnées ou non (possibilité d'inclure une visite durant une randonnée : visite d'une ferme et découverte de la fabrication de fromage de brebis, visite d'un verger de pommes bio, du musée de la bataille d'Azincourt...), des randonnées contées (au cours de la balade, une conteuse accompagne le groupe et fait des petites haltes pour une ou deux histoires sur l'âne)

## Les animations d'éducation à l'environnement

<p><b>Mon amie la nature</b> 2-6 ans Cycle 1</p>	<p>Accompagné d'un lutin fabriqué avec des éléments naturels et des ânes, les enfants mettront leurs sens en éveil et découvriront toutes les richesses de la biodiversité des haies et de la prairie. L'animation en compagnie des ânes permettra aux enfants de découvrir, comprendre en se promenant ; les 8 ateliers de l'animation en autonomie permettront de regarder, sentir, écouter, toucher, goûter ...pour que la nature devienne une amie à protéger.</p>
<p>NOUVEAUTE 2009 : ANIMATIONS SUR LA JOURNEE (<math>\frac{1}{2}</math> journée avec animateur, <math>\frac{1}{2}</math> journée en autonomie)</p>	
<p><b>La nature entre les mains</b>  6-8 ans cycle 2</p>	<p>Découvrir et comprendre que la nature est un trésor que chacun peut protéger. Les enfants en compagnie des ânes, découvriront la richesse de la biodiversité et l'importance de l'action de l'Homme (et des enfants) sur le milieu naturel. Les enfants découvriront lors d'une randonnée en compagnie des ânes, toutes les richesses du bocage et en Autonomie, 6 ateliers leur permettront de comprendre que chaque geste de préservation compte.</p>
<p>NOUVEAUTE 2009 : ANIMATIONS SUR LA JOURNEE (<math>\frac{1}{2}</math> journée avec animateur, <math>\frac{1}{2}</math> journée en autonomie),</p>	
<p><b>A la recherche des secrets de la haie</b> 3-11 ans Cycle 2 et 3</p>	<p>Lors de jeu dans notre parc, les enfants découvrent l'univers de la haie, son rôle, les différents types de haies, la diversité des plantes et des animaux qu'on y trouve, les intérêts écologiques, Ceci à travers une approche ludique et un carnet de voyage que les enfants garderont en mémoire</p>
<p><b>La faune, la flore et les jeux</b> 6-11 ans Cycle 2 et 3</p>	<p>Au travers d'une série de jeux collectifs et coopératifs les enfants apprennent ensemble à reconnaître les fleurs, les arbres par leurs feuilles, leurs écorces, les animaux. Ceci au travers des cinq sens.</p>
<p><b>La Musique verte</b> 3-11 ans Cycle 1, 2 et 3</p>	<p>A partir d'une plante herbacée « La renouée du Japon » très vigoureuse est originaire d'Asie, cette plante naturalisée en Europe est devenue une espèce invasive qui nuit à la biodiversité. A ce titre, nous la coupons pour déjouer la nature, les enfants s'en servent lors de l'atelier pour réaliser des objets sonores sortis tout droit de la nuit des temps. Puis selon l'âge des enfants nous proposons la construction : d'un mirliton, d'une flûte, de claves, d'une flûte de pan ... Une initiation « Naturo musicale » pour découvrir et construire des objets sonores à partir des ressources de la nature. Nous adoptons notre démarche pédagogique en fonction de l'âge des enfants</p>

<p><b>Maîtrisons notre consommation d'énergie</b> (éco-citoyenneté) 5-14 ans Cycle 2 et 3 Collège</p>	<p>Pourquoi faut-il s'inquiéter de l'évolution des consommations d'énergie et faire des efforts pour les maîtriser ? Que sont les énergies renouvelables ? Ces animations adaptées à chaque tranche d'âge invitent à explorer, à découvrir, à comprendre. Par une démarche active, les enfants deviennent acteurs en prenant en compte ces questions dans leurs gestes quotidiens.</p>
<p><b>Eco-construction</b> Habitat écologique 6-15 ans Cycle 3 Collège</p>	<p>Une malle pédagogique sur la construction écologique : Comment vivre de manière écologique dans une maison ? Comment concevoir ou rénover sa maison en respectant l'environnement ? des gestes simples à la conception d'une maison, des ateliers ludiques et pratiques pour aborder l'écoconstruction avec les enfants</p>
<p><b>Eco-consommation</b> Ecologie et éco-citoyenneté 7-14 ans Cycle 3 - collège</p>	<p>Découvrir comment je peux être éco-consommateur et acteur de ma consommation : des ateliers autour des transports, de l'énergie, des déchets et du repas. Pour une découverte du développement durable de façon concrète et se donner des défis pour agir pour la planète.</p>
<p>NOUVEAUTE 2009 : ANIMATIONS SUR LA JOURNEE (<math>\frac{1}{2}</math> journée avec animateur, <math>\frac{1}{2}</math> journée en autonomie),</p>	
<p><b>Eco-terre</b> La terre dans tous ces états De la poterie... au torchis 8-12 ans Cycle 2 et 3, collège</p>	<p>Par le biais d'ateliers d'expérimentations et de création, les enfants découvriront les propriétés des terres argileuses, végétales....Ces ateliers pourront être réalisés en autonomie avec l'aide des enseignants. Puis les enfants seront amenés à créer et construire selon la méthode ancestrale du torchis. Elle leur permettra de découvrir très concrètement le développement durable. Les enfants repartiront avec une création en argile.</p>
<p>NOUVEAUTE 2009 : ANIMATIONS SUR LA JOURNEE (<math>\frac{1}{2}</math> journée avec animateur, <math>\frac{1}{2}</math> journée en autonomie),</p>	
<p><b>Comme un arbre dans ma vie</b> 6 - 11 ans Cycle 2 et 3</p>	<p>Par le biais d'une exposition interactive les enfants découvrent en jouant et en participant, les graines, les feuilles, les espèces, l'histoire des arbres et les utilisations par l'homme. En un mot l'arbre au cœur de son écosystème. Jeux et exposition thématique sur l'arbre (histoire, les graines, les oiseaux, les métiers du bois...). Les enfants repartent avec un carnet de voyage.</p>
<p><b>Les savoir-faire manuels et la créativité</b></p>	
<p><b>Pain</b> 3 - 14 ans Cycle 1, 2 et 3 Collège</p>	<p>Atelier de fabrication de pains et cuisson au feu de bois (à la journée) La classe est divisée en 2 groupes : 1 atelier de fabrication de pains et 1 atelier de fabrication de farine et découverte du métier de boulanger Les 2 groupes réalisent les 2 ateliers</p>

<p><b>Poterie : les mains argiles</b>          .Enfants à partir de 3 ans          .Inter générations          .Adultes          Cycle 1, 2 et 3          Collège</p>	<p>Les enfants ou adultes plongeront leurs mains au cœur de l'argile. A partir d'un thème choisi pour la journée ou pour un stage, les apprentis potiers inventeront en volume des objets marqués de leurs empreintes. Ils apprendront les techniques de modelage, de façonnage, de décoration et s'amuseront à créer des objets utilitaires ou décoratifs et complètement personnels(ou des objets collectifs). <i>Les objets pourront être cuits.</i></p>
<p><b>Poterie : pour un voyage au cœur de la terre</b>          3-6 ans          Cycle 1</p>	<p>Les petites mains feront un voyage au cœur de la terre pour manipuler, taper, rouler, marquer des empreintes, fabriquer de la barbotine et s'amuser avec l'argile. 6 ateliers en autonomie leur permettront d'éveiller leurs 5 sens par la découverte de l'argile et ses priorités. Les enfants apprendront aussi les techniques du potier et fabriqueront un objet en argile à partir de leur imaginaire sur un thème choisi. Les enfants repartiront avec leurs créations.</p>
<p>NOUVEAUTE 2009 : ANIMATIONS SUR LA JOURNEE          (½ journée avec animateur, ½ journée en autonomie)</p>	
<p><b>Poterie : les couleurs de la terre</b>          .Enfants à partir de 5 ans          .inter générations          Cycle 1</p>	<p>Les créateurs découvriront les multiples propriétés de l'argile. Ils s'amuseront avec les différentes couleurs des terres, des ocres, des bruns, des rouges... et inventeront des graphismes comme venus du bout du monde. Les mains dans l'argile, ils créeront des volumes à partir des barbotines de couleurs.</p>
<p><b>Création végétale</b>          atelier de tressage de blé ou art floral          3 - 11 ans          Cycle 1, 2 et 3</p>	<p>Après une récolte de différents éléments naturels dans les chemins alentours et dans le jardin, les enfants découvrent ensemble les résultats de leurs cueillettes. Ils reconnaissent les plantes et construisent de leurs mains une œuvre individuelle ou collective au gré de leur imagination. Possibilité d'associer cette animation à une animation poterie (Réalisation de composition florale).</p>
<p><b>Lino gravure</b>          9-14 ans          Cycle 3          Collège</p>	<p>S'initier et créer votre gravure          A partir d'un thème de la journée : la nature, les ânes, l'eau, l'habitat écologique ou d'un thème d'année abordée en classe.          Les enfants pourront s'initier à la technique de la gravure, développer leur créativité, à partir du linoléum matériaux naturels (composé de poudre de liège, de gomme et de résine comprimés sur une toile de jute).          Avec des gouges les enfants gravent aisément dans le linoléum, pour éditer ensuite leur œuvre sur une presse. A partir des œuvres de Roger Bissière, en vous</p>